

HELLION E-SPORT

ÁLTALÁNOS VERSENYSZABÁLYZAT

Hatályos: 2026. július 24-től Verzió: 1.0

A Hellion E-sport fenntartja a jogot a jelen szabályzat módosítására. A módosítások hatálybalépéséről a résztvevőket a hivatalos kommunikációs csatornákon tájékoztatja.

1. Bevezető és a szabályzat célja

A Hellion E-sport célja, hogy minden résztvevő számára professzionális, korrekt, átlátható és versenyképes e-sport környezetet biztosítson.

A Hellion E-sport küldetése, hogy a játékosok és csapatok olyan közösség részesei legyenek, amelyben a teljesítmény, a sportszerűség, a tisztelet és a fair play alapvető értékek.

A Hellion E-sport minden versenyen törekszik az egyenlő versenyfeltételek biztosítására. A szervező nem támogat vagy részesít előnyben egyetlen csapatot vagy játékost sem. A versenyekkel kapcsolatos döntéseket kizárólag a jelen Általános Versenyszabályzat, az adott játékhoz kapcsolódó játékspecifikus szabályzat, valamint a verseny lebonyolításához szükséges objektív szempontok alapján hozza meg.

A versenyeken való részvétellel minden játékos és csapat vállalja, hogy a Hellion E-sport által képviselt értékeknek megfelelően jár el. Elvárás a sportszerű hozzáállás, a tiszteletteljes kommunikáció és a fair play alapelveinek betartása a mérkőzések alatt és azon kívül is.

A Hellion E-sport által szervezett versenyeken hivatalos és irányadó szabálynak minősül:

- a jelen Általános Versenyszabályzat;
- az adott játékhoz kapcsolódó játékspecifikus szabályzat;
- a verseny hivatalos közleményei és adminisztrátori tájékoztatásai.

A játékspecifikus szabályzatokat a Hellion E-sport az adott versenykategóriához tartozó hivatalos platformon teszi közzé. A játékspecifikus szabályzatok a jelen Általános Versenyszabályzattal azonos módon kötelezőek minden nevezett csapat és játékos számára.

A versenyre történő nevezéssel a résztvevő kijelenti, hogy megismerte, megértette és elfogadja a jelen szabályzat, valamint az adott versenyre vonatkozó játékspecifikus szabályzat rendelkezéseit.

A szabályzat vagy annak bármely rendelkezésének ismeretének hiánya nem mentesít a szabályok betartásának kötelezettsége, illetve az esetleges szankciók alól.

2. A szervező

A verseny szervezője a HELLION E-sport.



A szervező kizárólagos felelősségi és szervezési körébe tartozik a verseny teljes lebonyolítása, ideértve különösen:

- a nevezések kezelését;
- a verseny résztvevőinek nyilvántartását;
- a mérkőzések és a versenyfolyamat koordinálását;
- az adminisztrációt;
- a technikai problémák kezelését;
- a szabályok betartásának ellenőrzését;
- a verseny eredményeinek hitelesítését;
- a nyeremények kiosztásának megszervezését.

A szervező a verseny teljes időtartama alatt jogosult a verseny menetét figyelemmel kísérni és a szabályok betartását ellenőrizni.

A Hellion E-sport a versenyeket megelőzően és azok során támogatókkal és szponzorokkal együttműködhet. A támogatói vagy szponzori együttműködés nem befolyásolhatja a versenyzők és csapatok szabályok szerinti elbírálását.

3. Nevezési feltételek

A csapat nevezését kizárólag a csapatkapitány vagy a klánvezető adhatja le. A nevezést leadó személy a verseny teljes időtartama alatt a csapat hivatalos kapcsolattartójaként képviseli a csapatot a szervező felé.

A nevezés feltétele, hogy a versenyben részt vevő minden csapattag:

- csatlakozzon a Hellion E-sport hivatalos Discord-szerveréhez;
- a verseny teljes időtartama alatt elérhető legyen a hivatalos kommunikációs felületen;
- rendelkezzen a versenyhez szükséges játékfíókkal;
- ne álljon hatályos eltiltás vagy kitiltás alatt;
- megfeleljen az adott versenyre vonatkozó korhatári követelményeknek.

A nevezés alsó korhatára a verseny első napjáig betöltött 15. életév.

Amennyiben az adott játék fejlesztője vagy kiadója ennél szigorúbb korhatári követelményt határoz meg, az adott játék hivatalos korhatári szabályozása az irányadó.

A Hellion E-sport jogosult meghatározni és szükség esetén módosítani a versenyen induló csapatok maximális számát. A meghatározott létszámkeret betöltését követően további nevezések elfogadására nincs lehetőség.

A szervező indokolt esetben jogosult a verseny elhalasztására vagy törlésére.

Minden olyan személy csapattagnak minősül, aki a nevezés során a csapat hivatalos keretébe kerül, és megfelel a részvételi feltételeknek.

A csapat bármely tagjának szabályszegése a teljes csapatot érintő szankciót, súlyos esetben pedig a teljes csapat kizárását eredményezheti.

Korábbi végleges eltiltás vagy a Hellion E-sport hivatalos kitiltási listáján való szereplés esetén az érintett játékos nem jogosult a Hellion E-sport által szervezett versenyeken részt venni.



4. A verseny lebonyolítása

A mérkőzések és a verseny lebonyolítása a Hellion E-sport által meghatározott versenyformátum, valamint az adott játék játékspecifikus szabályzata alapján történik.

A mérkőzések ágrajzának (bracket) sorsolása véletlenszerűen történik. A sorsolás lezárását követően az ágrajz újragenerálására vagy megváltoztatására kizárólag indokolt szervezési vagy technikai okból, a szervező döntése alapján kerülhet sor.

Technikai probléma esetén az adminisztrátor vagy a szervező jogosult a mérkőzést ideiglenesen szüneteltetni.

Tilos minden olyan külső program, jogosulatlan segédeszköz vagy csalási módszer használata, amely a játékos vagy csapat számára jogosulatlan előnyt biztosít.

A csalás, illetve jogosulatlan előnyszerzés súlyos szabálysértésnek minősül, és azonnali kizárást vonhat maga után.

A csapatok kötelesek a mérkőzés megkezdése előtt kijelölni a kezdőfelállásukat.

- hardverhiba;
- műszaki probléma;
- áramellátási probléma;
- internetkapcsolati hiba;
- egyéb, az adminisztrátor vagy a szervező által indokoltnak ítélt körülmény.

Újraindítás vagy technikai megszakítás esetén kizárólag az érintett játékos cserélhető le. A mérkőzésben részt vevő többi játékos köteles folytatni a mérkőzést, kivéve, ha az adminisztrátor vagy a szervező ettől eltérően rendelkezik.

Engedély nélküli játékoscsere vagy jogosulatlan játékos szerepeltetése a csapat kizárását eredményezheti.

5. Játékosok csapatváltása

Egy játékos a verseny teljes időtartama alatt kizárólag egy csapat hivatalos keretében szerepelhet.

Az a játékos, aki a verseny során valamely csapat színeiben hivatalosan pályára lépett, a verseny további részében:

- nem válthat másik csapatba;
- nem szerepelhet másik csapat cserejátékosaként;
- nem vehet részt másik csapat mérkőzésén.

A szabály célja a verseny integritásának, a tisztességes versenyfeltételeknek és az eredmények hitelességének biztosítása.

6. Eltiltott vagy jogosulatlan játékos szerepeltetése

Amennyiben egy hatályos eltiltás alatt álló játékos a szervező előzetes engedélye nélkül nevez egy csapatba, és a jogosulatlan részvétel később bizonyítást nyer, a szervező jogosult:

- a teljes csapatot azonnali hatállyal kizárni;
- az érintett játékost további szankcióval sújtani;



- a csapatkapitányt vagy a nevezésért felelős személyt meghatározott időre eltiltani;
- az érintett csapat vagy játékos további versenyeken való részvételét korlátozni.

A szankció alkalmazásakor a szervező figyelembe veheti a szabálysértés súlyosságát, szándékosságát és az eset körülményeit.

7. Nyeremények

A Hellion E-sport a verseny meghirdetésekor közzéteszi az adott versenyhez kapcsolódó nyeremények listáját és részleteit.

A nyeremények kiosztása a szervező feladata és felelőssége.

A nyeremények átadása nem feltétlenül a verseny helyszínén vagy közvetlenül a verseny lezárását követően történik. A szervező a nyeremények átadásának időpontjáról külön tájékoztatást adhat.

A tárgynyeremények készpénzre nem válthatók.

A meghirdetett nyeremény tartalma kizárólag a szervező által meghatározott módon módosítható, illetve a nyeremény nem képezheti egyedi alku tárgyát.

A játékosok kötelesek a nyeremény átvételéhez szükséges adatokat a szervező rendelkezésére bocsátani, valamint az ehhez kapcsolódó adminisztrációban együttműködni.

Hibás vagy hiányos adatszolgáltatás, illetve az együttműködés elmulasztása miatt felmerülő többletköltségek az érintett játékost terhelhetik.

A Hellion E-sport vállalja, hogy a nyereményekkel kapcsolatban rá vonatkozó jogszabályi kötelezettségeket teljesíti.

8. Adatkezelés

A Hellion E-sport a versenyek szervezése és lebonyolítása során a résztvevők által megadott személyes adatokat a hatályos adatvédelmi előírásoknak megfelelően kezeli.

A kezelt adatok különösen:

- név és kapcsolattartási adatok;
- e-mail-cím;
- telefonszám;
- nyereménykifizetéshez szükséges bankszámlaadatok;
- játékiók-azonosítók;
- a kitiltott vagy korlátozott felhasználók azonosításához szükséges adatok.

Az adatkezelés célja különösen:

- a versenyek szervezése és lebonyolítása;
- a résztvevőkkel történő kapcsolattartás;
- a nyeremények biztosítása és átadása;
- a szabályszegések és visszaélések dokumentálása;
- a verseny integritásának és biztonságának fenntartása.

A Hellion E-sport a személyes adatokat harmadik fél számára nem továbbítja, kivéve, ha:

- tárgynyermény kézbesítése érdekében a szükséges adatokat futárszolgálati partner részére továbbítja;
- hatósági megkeresés alapján erre köteles;
- jogszabályban meghatározott adózási, számviteli vagy egyéb jogi kötelezettség teljesítése ezt szükségessé teszi.

A Hellion E-sport törekszik a résztvevők adatainak biztonságos kezelésére és megfelelő védelmére.

A részletes adatkezelési feltételeket a Hellion E-sport külön adatkezelési tájékoztatóban határozhatja meg.

9. Magatartási és közösségi szabályok

A Hellion E-sport fenntartja a jogot azon játékosok és csapatok szankcionálására vagy kizárására, akik:

- agresszív vagy fenyegető magatartást tanúsítanak;
- sértő, megalázó vagy zaklató kommunikációt folytatnak;
- diszkriminatív, rasszista vagy szexista megnyilvánulást tesznek;
- vulgáris vagy tiszteletlen nyelvezetet használnak;
- más módon sértik a közösségi normákat vagy a verseny szellemiségét.

Amennyiben egy csapat csalással vagy jogosulatlan előnszerzéssel szerez győzelmet, a szervező jogosult:

- a mérkőzés vagy a csapat eredményének törlésére;
- a nyeresmény visszavonására;
- a csapat kizárására;
- az érintett játékosok további versenyekről történő eltiltására.

A Hellion E-sport jogosult kizárást vagy egyéb szankciót alkalmazni minden olyan esetben, amikor a szervező, a verseny vagy a közösség jogos érdekei súlyosan sérülnek.

A játékosok kötelesek betartani az adott játék fejlesztője vagy kiadója által meghatározott szabályokat és irányelveket.

A jelen szabályzatban meghatározott közösségi normák a versenyeken túl a Hellion E-sport hivatalos kommunikációs és közösségi felületein is érvényesek, így különösen:

- a hivatalos Discord-szerveren;
- a Facebook-oldalon vagy -csoportban;
- a TikTok-oldalon;
- a YouTube-csatornán;
- a hivatalos weboldalon;
- minden egyéb, a Hellion E-sport által üzemeltetett vagy képviselt közösségi médiaplatformon.

A Hellion E-sport tiszteletben tartja a véleménynyilvánítás szabadságát. A véleménynyilvánítás azonban nem irányulhat mások megsértésére, zaklatására, félrevezetésére vagy gyűlöletkeltésre, továbbá nem tartalmazhat obszcén vagy jogsértő tartalmat.



A hivatalos vagy közösségi felületeken közzétett, a jelen szabályzatba vagy a Hellion E-sport közösségi normáiba ütköző magatartás szankciót vonhat maga után.

A lehetséges szankciók különösen:

- figyelmeztetés;
- ideiglenes kommunikációs korlátozás;
- versenyből való kizárás;
- ideiglenes eltiltás;
- végleges kitiltás;

10. Szankciók és adminisztrátori döntések

A szabályzat megsértése esetén a Hellion E-sport a szabálysértés súlyosságával arányos szankciót alkalmazhat.

A szankció meghatározásakor a szervező figyelembe veheti:

- a szabálysértés jellegét és súlyosságát;
- azt, hogy a szabálysértés szándékos vagy gondatlan volt-e;
- a szabálysértés által okozott előnyt vagy hátrányt;
- az esetleges korábbi szabálysértéseket;
- az eset valamennyi releváns körülményét.

A szankció kizárólag szabályszegés esetén alkalmazható.

A Hellion E-sport fenntartja a jogot arra, hogy megtagadja azon személyek vagy csapatok nevezését, akik korábbi magatartásuk, viselkedésük vagy a közösségben tanúsított hozzáállásuk alapján nem felelnek meg a szervező által képviselt értékeknek.

Ilyen esetben a nevezéshez vagy részvételhez kapcsolódó korábbi meghívások és felhívások érvényüket veszíthetik.

A szervező a szabályzat értelmezésével és a vitás esetekkel kapcsolatban végső döntési joggal rendelkezik.

A Hellion E-sport törekszik arra, hogy minden résztvevővel szemben következetes, egyenlő és pártatlan elbírálást alkalmazzon.

Sem személyes kapcsolat, sem csapathoz fűződő ismeretség, sem támogatói vagy szponzori együttműködés nem befolyásolhatja a szabályok alkalmazását vagy a versenyekkel kapcsolatos döntéseket.

11. Óvás és vitás esetek

A résztvevők a mérkőzéssel vagy a verseny lebonyolításával kapcsolatos észrevételeiket az erre kijelölt hivatalos kommunikációs csatornán jelezhetik a szervező vagy az adminisztrátorok felé.

Az óvást lehetőség szerint a vitatott eseményt követően haladéktalanul, de legkésőbb a mérkőzés lezárását követően kell benyújtani.

Az óvásnak tartalmaznia kell:

- az érintett csapat nevét;



- az érintett játékos nevét, amennyiben releváns;
- a mérkőzés vagy esemény azonosítását;
- a kifogásolt esemény rövid és tényszerű leírását;
- az esetleges bizonyítékokat.

A szervező vagy az adminisztrátorok jogosultak további információkat és bizonyítékokat kérni.

A döntés meghozataláig a szervező jogosult a mérkőzés vagy a verseny eredményének véglegesítését felfüggeszteni.

A Hellion E-sport adminisztrátorainak a szabályzat értelmezésével és a vitás esetekkel kapcsolatos döntése a versenyen véglegesnek minősül.

12. Záró rendelkezések

A jelen szabályzat betartása minden résztvevő számára kötelező, ideértve különösen:

- a játékosokat;
- a csapatkapitányokat;
- a klánvezetőket;
- a csapattagokat;
- a cserejátékosokat;

a csapatokhoz kapcsolódó segítő személyeket.

A Hellion E-sport célja minden esetben a korrekt, átlátható és sportszerű versenykörnyezet biztosítása.

A szervező törekszik arra, hogy a szabályokat minden résztvevővel szemben következetesen és pártatlanul alkalmazza.

A jelen Általános Versenyszabályzat rendelkezései mellett az adott versenyre és játékra vonatkozó játékspecifikus szabályzat további kötelezettségeket és részletszabályokat határozhat meg.

Amennyiben a jelen Általános Versenyszabályzat és az adott játék játékspecifikus szabályzata között eltérés merül fel, az adott kérdésben a játékspecifikus szabályzat rendelkezései az irányadók.

A Hellion E-sport fenntartja a jogot a jelen szabályzat módosítására. A módosított szabályzat a közzétett hatálybalépési időponttól alkalmazandó.

